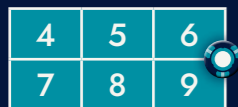


SPIELMÖGLICHKEITEN & GEWINNE

SIE GEWINNEN 5-FACH

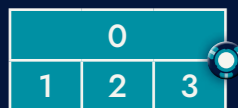


TRANSVERSALE SIMPLE (SIX LINE)
Sechs aufeinanderfolgende Zahlen

SIE GEWINNEN 8-FACH

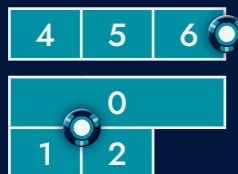


CARRÉ (CORNER)
Vier Zahlen, die im Tableau ein Quadrat bilden ...



... oder aber auch 0, 1, 2, 3

SIE GEWINNEN 11-FACH



TRANSVERSALE PLEINE (STREET)
Drei aufeinanderfolgende Zahlen,
z. B. 4, 5, 6 oder aber auch 0, 1, 2
oder 0, 2, 3

SIE GEWINNEN 17-FACH



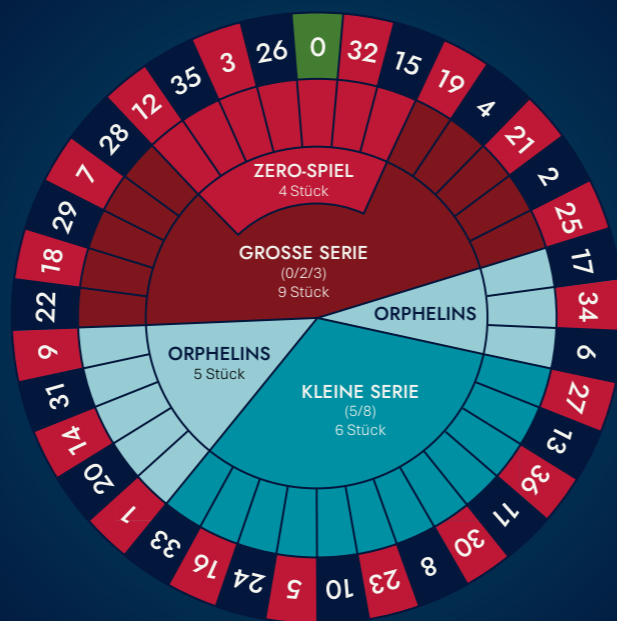
CHEVAL (SPLIT)
Zwei im Tableau benachbarte Zahlen,
z. B. 14, 17 oder 29, 30

SIE GEWINNEN 35-FACH



PLEIN (STRAIGHT UP)
Eine der 37 Zahlen, von 0 bis 36

DER KESSEL



NACHBARN & NEBENNUMMERN

Eine Besonderheit sind Einsätze auf bestimmte Segmente im Zahlenkranz, die nicht als rechteckige Felder im Spielfeld abgebildet sind.

Die Nebennummern sind bis zu vier Zahlen, die sich auf dem Zahlenkranz jeweils rechts und links neben einer Zahl befinden (Nachbarn). Diese Einsatzkombination muss dem Croupier mitgeteilt und von ihm bestätigt werden.

Wenn Sie z. B. die „Zero und zwei Nachbarn“ spielen möchten, geben Sie dieses als Annonce ab. Der Croupier setzt nun für Sie fünf Einsätze in jeweils gleicher Höhe auf die 26, 3, 0, 32 und 15.

ERGÄNZENDE BESTIMMUNGEN

Maßgebend für die Gewinnauszahlungen ist immer die Satzlage im Augenblick der Entscheidung (Fallen der Kugel). Für Fehler und Irrtümer des Spielgastes haftet die Bank nicht. Dies gilt insbesondere dann, wenn ein Satz auf ein anderes Spielfeld verschoben wird. Jeder Spielgast ist für seine Einsätze selbst verantwortlich. Die festgelegten Höchsteinsätze gelten je Person und Spiel und dürfen auch durch Zusammenspiel mehrerer Gäste nicht überschritten werden. Meinungsverschiedenheiten und Reklamationen werden grundsätzlich durch die Direktion des Casinos oder deren Beauftragten geregelt. Diese Entscheidung ist endgültig.

... NOCH EINE SACHE

Gestatten Sie uns einen Hinweis in eigener Sache: Beim Roulette werden alle Mitarbeiter entsprechend der gesetzlichen Regelungen aus dem Trinkgeld (Tronc) bezahlt. Es ist stillvolle Tradition, die Freude über einen Spielgewinn mit dem Personal zu teilen. D. h. einen kleinen Teil des Gewinns nach persönlichem Ermessen den Angestellten zu überlassen. Das ist nicht nur Ausdruck von Spielkultur, Sie bringen damit auch Ihre Zufriedenheit über den Service und die Qualität des Spiels zum Ausdruck. Das Team der Casinos Schleswig-Holstein wird alles daran setzen, Sie rundum zu begeistern.

SO SPIELT DER NORDEN



SCHENEFELD | LÜBECK | KIEL | FLENSBURG

casino-sh.de

ROULETTE

SPIELREGELN



WILLKOMMEN

BEI DEN CASINOS SCHLESWIG-HOLSTEIN!

Sie möchten das fairste Glücksspiel der Welt kennenlernen? Machen Sie Ihre Einsätze, bitte! Roulette ist ein abwechslungsreiches Glücksspiel mit zahlreichen Einsatz- und Gewinnvariationen, das Ihnen einen unterhaltsamen Zeitvertreib garantiert.

DAS SPIELGELD

Gespielt wird vorzugsweise mit farbigen Chips ohne Wertmarkierungen, die man am Tisch kauft und die auch nur an diesem Tisch gespielt werden können. Jeder Spieler erhält dabei seine eigene Farbe, damit es nicht zu Verwechslungen mit Einsätzen anderer Spieler kommt. Diese Chips werden nicht an der Kasse zurückgewechselt, sondern müssen beim Verlassen des Tisches in Wertjetons gewechselt werden.

ROULETTE, KESSEL & SPIELFELD

Der Kessel ist der wichtigste Teil des Roulette-Tisches. Um und in ihm dreht sich alles. Hierin rollt die Kugel, die über Ihr Glück entscheidet. Der Zahlenkranz des Kessels ist in 37 Fächer aufgeteilt, versehen mit den Zahlen 0 bis 36 in nicht arithmetischer (natürlicher) Folge. Jeder Zahl ist abwechselnd die Farbe Rot bzw. Schwarz zugeordnet. Einzige Ausnahme ist die grüne Null (Zero). Auf dem Spielfeld – auch Tableau genannt – wird gesetzt. Hier finden sich die Zahlen 0 bis 36 in natürlicher Folge wieder. Zusätzliche Felder stehen für weitere Einsatzmöglichkeiten.

WIE GESPIELT WIRD

Ziel ist es, den Ausgang des Spiels, also den Wurf der Kugel im Kessel „vorherzusagen“. Dabei kann sich die „Vorhersage“ sowohl nur auf die gefallene Zahl beziehen als auch auf eine Vielzahl anderer mit dieser Zahl in Verbindung stehende Spielergebnisse, wie z. B. die Farbe oder die Zahlenart gerade bzw. ungerade ...

Jeder Einsatz erfolgt im Voraus durch das Setzen eines oder mehrerer Chips/Jetons auf einzelne Zahlen oder Zahlenkombinationen. Die Einsatzarten sind dabei mit unterschiedlich hohen Gewinnchancen und Auszahlungsquoten verbunden.

DER SPIELABLAUF

Der Croupier verkündet „Bitte das Spiel zu machen“. Das bedeutet, das Spiel ist freigegeben. Jetzt können Sie Ihre Einsätze in den Spielfeldern des Tischtableaus tätigen. Die Höhe des Mindest- bzw. Höchstesatzes wird am Tisch angezeigt. Der Croupier wirft jetzt die Kugel in den Kessel entgegen der Laufrichtung des sich drehenden Zahlenkranzes. Nach mehreren Kugelumläufen beendet der Croupier mit der Ansage „Nichts geht mehr“ die Einsatzmöglichkeiten für dieses Spiel. Ist die Kugel gefallen markiert der Croupier die Zahl im Feld des Tableaus. Alle Einsätze, die gewonnen haben, werden entsprechend der gesetzten Chance und der jeweiligen Einsatzhöhe ausgezahlt. Die nicht gewonnenen Einsätze gehen an die Bank und werden eingezogen.

DIE SPIELANZEIGE

Neben dem Kessel werden auf einem Bildschirm die bereits gefallenen Zahlen und weitere Informationen zum Spiel angezeigt.

DAS TABLEAU

AMERICAN ROULETTE

| | | | | |
|------|------|------|--------|------|
| 0 | | | 1st 12 | 1-18 |
| 1 | 2 | 3 | | |
| 4 | 5 | 6 | | |
| 7 | 8 | 9 | | |
| 10 | 11 | 12 | EVEN | |
| 13 | 14 | 15 | | |
| 16 | 17 | 18 | | |
| 19 | 20 | 21 | | |
| 22 | 23 | 24 | 2nd 12 | |
| 25 | 26 | 27 | | |
| 28 | 29 | 30 | | |
| 31 | 32 | 33 | | |
| 34 | 35 | 36 | 3rd 12 | ODD |
| 2to1 | 2to1 | 2to1 | | |
| | | | | |
| | | | | |

SPIELMÖGLICHKEITEN & GEWINNCHANCEN

SIE GEWINNEN 1-FACH



ROT (RED)
Alle schwarzen Zahlen *



SCHWARZ (BLACK)
Alle schwarzen Zahlen *



ODD
UNGERADE (ODD)
Alle ungeraden Zahlen



EVEN
GERADE (EVEN)
Alle geraden Zahlen



1-18
1-18
Die Zahlen von 1 bis 18



19-36
19-36
Die Zahlen von 19 bis 36



Jetons

SIE GEWINNEN 2-FACH

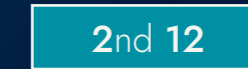
| | | |
|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 |
| 34 | 35 | 36 |

KOLONNEN (COLUMNS)
Zwölf Zahlen senkrecht

SIE GEWINNEN 2-FACH



ERSTES DUTZEND (FIRST DOZEN)
Die Zahlen von 1 bis 12



ZWEITES DUTZEND (SECOND DOZEN)
Die Zahlen von 13 bis 24



DRITTES DUTZEND (THIRD DOZEN)
Die Zahlen von 25 bis 36

* Halbe Auszahlung beim Setzen einer Farbe, wenn Zero fällt